

Akademia Nauk Stosowanych Angelusa Silesiusa

Kierunek: Narzędzia i metody edukacji STEAM - studia podyplomowe

Tryb: studia podyplomowe

Rok akademicki:

2024/2025

Lp.	Nazwa przedmiotu	Godz. r- m	ECTS	w./ konw.	ćw.	sem.	egz/zal	I rok			
								1 sem.		2 sem.	
								w.	ćw.	w.	ćw.
Moduł I - Podstawy i filozofia STEAM											
1	Podstawy edukacji STEAM	18	3	6	12		z.o.	6	12		
2	Integracja nauki, technologii, inżynierii, sztuki i matematyki w różnych kontekstach edukacyjnych I	18	4	6	12		z.o.	6	12		
3	Integracja nauki, technologii, inżynierii, sztuki i matematyki w różnych kontekstach edukacyjnych II	12	3		12		z.o.				12
4	Kreatywne metody nauczania STEAM	18	4	6	12		z.o.	6	12		
5	Seminarium integracyjne	12	4		12		z.o.		12		
Razem:		78	18	18	60	78		18	48		12
Moduł II - Technologie i praktyki edukacyjne STEAM											
6	Technologie w edukacji na różnych poziomach I	18	4		18		z.o.		18		
7	Technologie w edukacji na różnych poziomach II	18	4		18		z.o.				18
8	Projektowanie i prowadzenie eksperymentów oraz projektów edukacyjnych	18	4	6	12		z.o.	6	12		
9	Indywidualizacja nauczania w kontekście STEAM	18	4	6	12		z.o.	6	12		
10	Ocena i dokumentacja postępów uczniów w ramach STEAM	18	4	6	12		z.o.			6	12
Razem:		90	20	18	72			12	42	6	30
Moduł III - Współpraca i rozwój zawodowy w STEAM											
11	Rozwój kompetencji społecznych i emocjonalnych poprzez STEAM	15	3	6	9		z.o.	6	9		
12	Współpraca z rodzicami, społecznością lokalną i innymi interesariuszami w edukacji STEAM	15	3	6	9		z.o.			6	9
13	Profesjonalny rozwój edukatora w kontekście STEAM	15	3	6	9		z.o.			6	9
14	Webinaria z ekspertami	12	3	12			z.o.			12	
Razem:		57	12	30	27			6	9	24	18
Moduł IV - Praca dyplomowa - PROJEKT STEAM											
15	Seminarium dyplomowe	15	10			15	2				15
Razem:		15	10			15					15
INNE											
Ogółem		240	60	66	159	15		36	99	30	75